

le cube transpercé

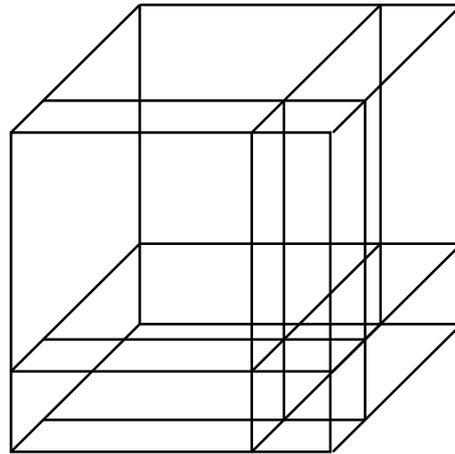
par Florence Mayeur, 2nde, du lycée P. Corneille de Rouen, Franck Lerebours, 1^o S et Nicolas Auvet, TS, du lycée Val de Seine de Grand-Quevilly

enseignants : MM. Pierre Lacomme et Jean Toromanoff

chercheur : M. Claude Dellacherie

le principe

On part d'un cube d'arête n que l'on va diviser en n^3 petits cubes d'arête 1, notés cubes E (élémentaires). Soit C un cube E quelconque. On place une tour qui va protéger tous les cubes E situés sur les 3 axes parallèles aux arêtes du cube et passant par C .

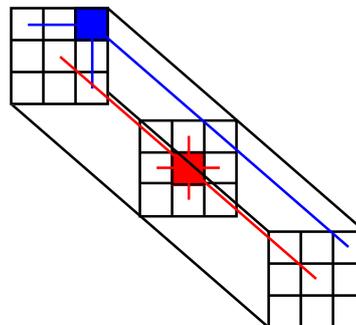


le but

Le but est de trouver le nombre minimal de tours nécessaires pour protéger la totalité d'un cube d'arête n .

première relation

Chaque axe protégé par une tour comporte $n-1$ cubes E hormis celui qui contient la tour. Trois axes sont protégés, donc une tour protège $3(n-1)$ cubes E . De plus, elle protège celui qui la contient. Par conséquent une tour protège $3n-2$ cubes E .



Exemples de protection.

deuxième relation

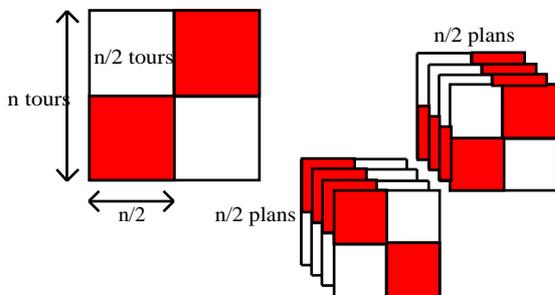
Nous avons dit en début d'exposé que chaque cube était découpé en n^3 cubes E . On en déduit que le nombre strictement minimal de tours nécessaires est :

$$N = \frac{\text{nombre total de cubes } E}{\text{nombre de cubes } E \text{ protégés par une tour}} = \frac{n^3}{3n-2}$$

Dans le cas (très fréquent) où N n'est pas entier, on choisit d'arrondir à l'entier supérieur, car un nombre de tours inférieur à N serait insuffisant.

troisième relation :

On divise le cube d'arête n en n plaques de dimension $n \times n \times 1$, que l'on assimilera à des plans, pour plus de simplicité. Chaque plan est séparé en 4 carrés de côté $n/2$. Sur la moitié des plans, on dispose les tours dans l'un des carrés. Sur l'autre moitié, dans le carré opposé, de façon à contrôler les mêmes carrés restants.



On dispose $n/2$ tours sur chaque carré de côté $n/2$. Il y a donc :

$$n \text{ plans} \times n/2 \text{ tours sur chaque plan,}$$

c'est-à-dire $n^2/2$ tours dans le cube, si n est pair. Pour n impair, n^2 est impair donc $n^2/2$ n'est pas entier. On prendra donc $(n^2+1)/2$ tours. ($(n^2-1)/2$ serait inférieur au minimum).

On généralise à $n/2$ plans, puis on recommence pour les $n/2$ plans suivants, mais à l'opposé.

Chevauchements et inutilités :

Définitions

Le **chevauchement** : on parle de chevauchement lorsqu'un cube E est protégé plusieurs fois.

L'**inutilité** : c'est une protection inutile sur un cube E . Si un cube E est protégé $k+1$ fois, on compte un chevauchement mais k inutilités. On rencontre de telles situations dès que $n \geq 3$.

2 ₄ ₃	3	T3
2	1	3
T2	2	5 ₃ ₂

4	1	3
1	T1	1
2	1	5

T4	4	4 ₅ ₃
4	1	5
2 ₄ ₅	5	T5

Chevauchements à 3 : 8 soit 8 inutilités.

Formules

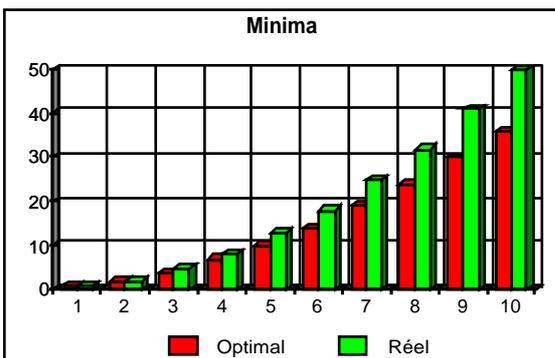
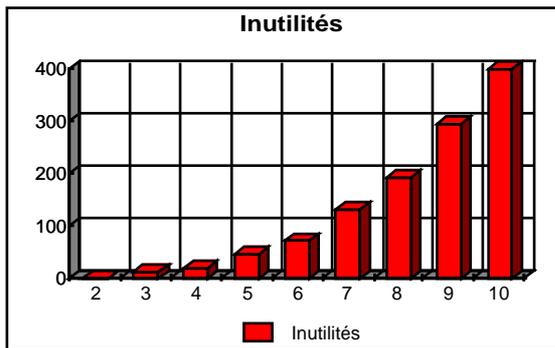
Si la disposition est optimale, le nombre d'inutilités est fonction de la valeur d'arête. En effet, il s'agit de la différence entre le nombre de cubes E protégés par le nombre réel de tours et le nombre total de cubes E . Soit I le nombre d'inutilités, on obtient :

• n pair :

$$I = \frac{n^2}{2} (3n - 2) - n^3 = \frac{n^3 - 2n^2}{2}$$

• n impair :

$$I = \frac{(n^2 + 1)}{2} (3n - 2) - n^3 = \frac{n^3 - 2n^2 + 3n - 2}{2}$$



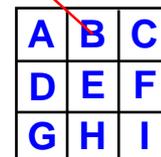
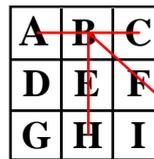
Permutations de plaques

Definition : une plaque est un ensemble de cubes E constituant un parallélépipède rectangle de dimension $n \times n \times 1$.

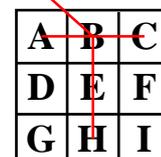
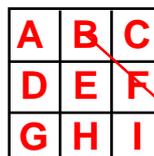
On constate que si l'on permute les plaques d'un cube entre elles, la protection reste inchangée (figures suivantes). On peut donc obtenir, à partir d'une disposition initiale, un grand nombre de dispositions.

Justification

Soit P une tranche et T une tour située dans P . Lorsqu'on change P de place, les protections de T dans P ne changent pas. De plus, les axes normaux à P sont modifiés mais non détruits (par exemple un axe ABC deviendra BCA).



situation n°1



Situation n°2

LE CUBE TRANSPERCE

Ceci est le programme Turbo-Pascal pour le calcul des valeurs considérées dans cet exposé :

```

program Cube_transperce ;
uses crt ;
var a, n, f, p, r, i, m : longint ;
begin
writeln('Valeur de l'arête?') ; readln(n) ;
{Premiere formule : Val de Seine 1er trimestre}
f := n*n*n div (3*n-2) ;
p := n*n*n mod (3*n-2) ;
if p=0 then f := f else f := f+1 ;
writeln('nombre fictif de cubes E : ') ;
writeln(f) ;
{Deuxieme formule : Corneille 1er trimestre}
m := n mod 2 ;
if m=0 then r := n*n div 2 else r := (n*n+1) div 2 ;
writeln('nombre r,el de cubes E : ') ;
writeln(r) ;
{Troisieme formule : Val de Seine Deuxieme trimestre}
i := (3*n-2)*r-n*n*n ;
writeln('nombre d"inutilités : ') ;
writeln(i) ;
repeat until keypressed ;
end.

```

[NDLR : on espère que cet article pourra donner des idées à l'un de ses lecteurs, car le problème est toujours ouvert ...]